

СОДЕРЖАНИЕ

От автора	8
Введение	9
В магию — через мантику.....	9
Почему важно начать с мантики и как перейти в магию	10
История колоды.....	11
Структура и особенности колоды	13
Особенности системы	14
 Часть 1. Теория	19
Глава 1. Знакомство с колодой. Проживание карты	20
Глава 2. Значение карт.....	26
1. Всадник (Девятка червей)	26
2. Клевер (Шестерка бубен)	41
3. Корабль (Десятка пик)	53
4. Дом (Король червей)	68
5. Дерево (Семерка червей)	81
6. Тучи (Король треф).....	94
7. Змея (Дама треф).....	107
8. Гроб (Восьмерка бубен)	122
9. Букет (Дама пик)	139
10. Коса (Валет бубен).....	150

Содержание

11. Метла (Валет треф)	164
12. Птицы, или Совы (Семерка бубен)	179
Карта Птицы	182
Карта Совы.....	191
13. Ребенок (Валет пик)	200
14. Лиса (Девятка треф)	212
15. Медведь (Десятка треф)	226
16. Звезды (Шестерка червей)	238
17. Аист (Дама червей)	251
18. Собака (Десятка червей)	262
19. Башня (Шестерка пик)	276
20. Сад (Восьмерка пик)	291
21. Гора (Восьмерка треф)	306
22. Развилка (Дама бубен)	321
23. Крысы (Семерка треф)	335
24. Сердце (Валет червей).....	346
25. Кольцо (Туз треф)	356
26. Книга (Десятка бубен)	368
27. Письмо (Семерка пик).....	379
28. Мужчина (Туз червей)	389
29. Женщина (Туз пик)	400
30. Лилии (Король пик)	410
31. Солнце (Туз бубен)	423
32. Луна (Восьмерка червей)	435
33. Ключ (Восьмерка бубен)	451
34. Рыбы (Король бубен)	466
35. Якорь (Девятка пик)	480
36. Крест (Шестерка треф).....	492
Глава 3. Классификация и группы карт	508

Часть 2. Практика.....	513
Глава 1. Как начать предсказание.	
Работа с колодой	514
Чтение по одной карте	514
Как читать карту в раскладе	517
Расклад «Квадрат»	519
Сигнификаторы.....	521
Глава 2. Техники чтения карт	523
Как читать дуплеты	523
Принципы сочетания карт	524
Как читать триплеты.....	531
Триплеты без позиций.....	532
Триплеты с оговоренными позициями	541
Глава 3. Как правильно составить вопрос для расклада.....	552
Глава 4. Техника «Карта дня»	556
Глава 5. Определение сроков в раскладе.....	561
Глава 6. Дополнительные техники чтения расклада: квинт, дно, «допы», скрытые карты	565
Скрытые карты расклада	568
Глава 7. Перевернутые карты	573
Глава 8. Игровые карты.....	578
Глава 9. Если не получается прочесть расклад	587
Техника «Антирасклад».....	588
Глава 10. Как закрывать колоду.....	590
Глава 11. Основные правила при гадании	594
Заключение	598

Содержание

Приложения.....	600
Приложение 1. Словарь терминов	600
Приложение 2. Примеры парных сочетаний всех карт оракула Ленорман.....	603
ВСАДНИК +	603
КЛЕВЕР +	605
КОРАБЛЬ +	608
ДОМ +	611
ДЕРЕВО +	614
ТУЧИ +	616
ЗМЕЯ +	619
ГРОБ +	621
БУКЕТ+	623
КОСА +	625
МЕТЛА +	627
ПТИЦЫ +	630
РЕБЕНОК +	631
ЛИСА +	633
МЕДВЕДЬ +	636
ЗВЕЗДЫ +	638
АИСТ +	640
СОБАКА +	642
БАШНЯ +	644
ПАРК +	646
ГОРА +	648
РАЗВИЛКА +	651
КРЫСЫ+	653
СЕРДЦЕ+	655
КОЛЬЦО +	657

Содержание

КНИГА +	660
ПИСЬМО +	662
МУЖЧИНА +	664
ЖЕНЩИНА +	665
ЛИЛИИ +	667
СОЛНЦЕ +	669
ЛУНА +	671
КЛЮЧ +	673
РЫБЫ +	675
ЯКОРЬ +	678
КРЕСТ +	681
Алфавитный указатель	684